

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLO CARTRIDGE

けん せい でん

剣聖伝 ゲームの遊び方

1人用



剣聖伝

このたびはセガ ゴールドカートリッジ「けんせいでん剣聖伝」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
プレイの前にこの「ゲームの遊び方」をお読みいた
だきますと、より楽しく遊ぶことができます。

目 次

| | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| <small>その</small> 其の巻 | お願い..... 1 |
| <small>その</small> 其の式 | ものがたり..... 2 |
| <small>その</small> 其の参 | <small>そくさくはつぽう</small> 操作方法..... 4 |
| <small>その</small> 其の四 | <small>あそびかた</small> 遊び方..... 8 |
| <small>その</small> 其の五 | <small>かめいぶ</small> 画面の見方..... 9 |
| <small>その</small> 其の六 | あいてむの説明..... 12 |
| <small>その</small> 其の七 | こんていにゆー..... 13 |
| <small>その</small> 其の八 | <small>てき</small> 敵きやらくたー..... 14 |

そ いら わが 其の巻 お 願 い

ゲームを始める前に
まず、読んでおこう。



- カートリッジを差し込むときには、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

カートリッジは、精密機器。
こんなことに、注意して！



- 極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。
- 強いショックを与えたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 端子に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

ひとこと

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。
ゲームをするときは、1時間ごとに10～20分の休憩をとるようにしましょう。

そのに 其の貳 ものがたり

天明三年、日本は暗雲に覆われていた。大飢饉をはじめとする凶事が頻発し、人々の心もすさんでいった。

それらの諸悪はみな、幻術使い・妖念斎の仕業であった。人知れず江戸に魔性の城・妖魔城を築いた妖念斎は、魔界より妖魔たちを呼び、各地に送り出していたのである。そして、日本を我がものにしようと企んでいた。

こうした妖念斎の謀略にただひとり気づいた者がいた。肥後に住む剣術使い・鳴神夷軒である。

總圖

西



鳴神家は降魔調伏の剣術を継承するただひとつの家系として、「龍王剣」と秘伝書五巻を代々受け継いでいる。とりわけ「龍王剣」は、魔性の者に対して絶大な力を発揮する剣であった。

これを恐れた妖念斎は、6匹の妖魔を使って夷軒を襲い、龍王剣と秘伝書五巻を奪い去ってしまった。瀕死の傷を負った夷軒は、いまわの際、息子の隼人にこう言い残した。

「百鬼夜行許すまじ / 妖魔を操り、日本を我がものにしようとする妖念斎を 倒し、闇を滅ぼすのだ / 」



こうして、隼人の戦いは始まった。目指すは、江戸の妖魔城 /

その参 操作方法

- このゲームは一人用です。スタートボタンを押すとゲームが始まります。
- このゲームでは、マスターシステムのラビットボタンを押しても連射になりません。

方向ボタン



方向ボタン

単人を動かす。

1ボタン

刀で斬る。

★①または

②ボタンを押すと

スタートできます。

1ボタン

2ボタン

スタートボタン

2ボタン

ジャンプ。

ほかのジョイスティックを使うとき



①
方向
ボタン

②
ボタン



方向
ボタン

①ボタン
②ボタン

注意

MARK IIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

■ 基本操作

方向ボタン

階段を登る

建物の中に入る

左に
移動する

右に
移動する

階段を降りる

しゃがむ

1 ボタン

刀で斬る。

2 ボタン

ジャンプ
する。

方向ボタンを
下に押しながら、①ボタンを
押すと、構えのポーズをとる。

(ボタンを押し続けると、ジャンプの高さが
変わる。)

■技の使い方

隼人を襲う、さまざまな妖魔たち。ヤツらのほすを倒すと、秘伝書を手に入れることができます。秘伝書を読めば、隼人は技を覚えます。技は全部で5種類あります。

●高飛びの術



より高くジャンプできる



方向ボタンを上^{うへ}に押しなが
ら、②ボタンを押す。

●から竹割り



刀を上段から振り降ろす。
攻撃力が上がり、攻撃でき
る範囲も広がるので、上
から襲ってくる敵に有効だ。
ただし、ジャンプ中^{はなは}としゃ
がんでいるときには、この
技は使えない。



方向ボタンを上^{うへ}に押しなが
ら、①ボタンを押す。

●かぶと割り



攻撃力が上がり、ジャンプしながら刀を振り降ろす。



方向ボタンを上を押しながら、①ボタンと②ボタンを同時に押す。

●真空斬り



攻撃できる範囲が前後に広がる。この技は、しゃがんでいるときのみ使える。



方向ボタンを下を押しながら、①ボタンを押す。

●乱車刀



刀を振り回しながら、移動することができる。



方向ボタンを左斜め上または右斜め上に押す。

その四 遊び方

ゲームは“肥後”らうんどから始まります。次々と襲いかかる妖魔たちを倒しながら、全16らうんどを戦いぬいてください。

各らうんどは無事に通過すればクリアできますが、妖魔のほすがいるらうんどでは、ほすを倒さないとクリアできません。ほすを倒すと秘伝書が手に入り、隼人は新しい技を使うことができます。

途中で修行を積みながら“江戸”まで進み、宿敵の妖念斎を倒すことが、このゲームの最終目的です。



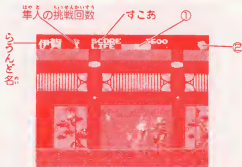
隼人

■挑戦回数について

隼人の挑戦回数は3回。屋根や崖などから落ちたり、らいふめーたーが0になると、隼人は倒れてしまいます。隼人が3回倒れるとゲームオーバーです。

すこあが2000点になるごとに、隼人の挑戦回数は1回増えます。ただし、挑戦回数は最高9回まで。それ以上になるときは、回数の代わりにすこあが5000点ずつ加算されます。

その五 画面の見方



①らいうめーたー 敵に触れたり、攻撃を受けると減っていきます。

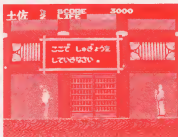
②あいてむ表示 印籠や日記を取ると、表示されます。

■ 対決画面

妖魔のほすのらいうめーたーと対決するとき、右のような画面に変わります。

ほすのらいうめーたーを0にすれば、らうんどをクリアできます。





隼人が江戸に行くまでに、修行のらうんどが何か所
 があります。修行のらうんどでは、階段を登ると修行
 画面になります。ここには老師がいて、隼人に修行を
 するよう命じます。修行に
 耐えたと、らいふが増えたり、お守りがもらえます。
 修行に失敗するとらいふが
 減ります。

修行をしたくない場合は
 階段を登らずに通過すれば、
 別のらうんどに進めます。


 ろうし
老師

■マップ画面

らうんどをクリアすると、マップ画面に変わります。この画面に表示されているらうんどの中から、次に進むらうんどを選んでください。すでにクリアしたらうんどへもどることもできます。



①ボタンを押すと、らうんど名が点滅します。進みたいらうんど名が点滅しているときに、②ボタンを押します。



そのあ あいつむの説明



刀

軍人の攻撃力を上げます。らうんどのどこかにあります。



お守り

軍人の防御力を上げます。修行らうんどをクリアできる

と、もらえます。お守りには赤と青があり、青いお守りのほうが防御力は高くなります。赤と青の両方をそろえると、防御力はさらに高くなります。



こけし

これを取ると、軍人の挑戦回数が増えます。らうんどのどこかにあります。



いようたん

軍人のらifuを、一定の量だけ回復させます。妖魔たちを倒すと、出てきます。



印籠

これがあれば、軍人のらifuが0になったとき満タンにすることができます。らうんどのどこかにあり、別のらうんどに持ち越すこともできます。



秘伝書

これを取ると、隼人は“技”を使うことができます。全部で5巻あり、妖魔のほすを倒すと手に入ります。



日記

これがあれば、ゲームオーバーになっても1回だけコンティニューができます。

その七 2かていにてゆー



日記を持っているときにゲームオーバーになると、左のような画面になります。

方向ボタンで“つづける”を選びスタートボタンを押すと、隼人が倒れたらうんどの最初からゲームを続けることができます。

ゲームをやめたいときは、“やめる”を選びます。

そ はち てき
其の八 飯きやわくた一



尾長蛇鬼
おながへび
おに

一〇〇〇点



蜘蛛
くま

一〇〇〇点



一〇〇〇点

鳥
とり

骸骨
がいの

一〇〇〇点



火面魔
ひめんま

一〇〇〇点



座々蟲
ざざむし

一〇〇〇点



蝙蝠フクロウ



一〇〇点

傀儡クワイ



一〇〇点

雑魚ザコ



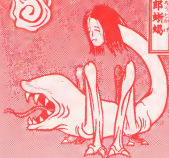
一〇〇点

狐ががりキツネガガリ

一〇〇点



女郎蜘蛛ヨメグモ



一〇〇点

子泣き森コナキモリ



一〇〇点

傀儡使クワイシ



一〇〇点

獨樓火
どくろうび

1000点



毒蛾
どくも



續蛾魔
つづもま



独眼蛇
どくがんへび



1000点



猪毛乱馬
ぶげらんば



1000点

阿那阿鬼
あなあく



1000点

のびるのびら

一〇〇点



飛
壇

一〇〇点



栖
苦
倭
斗

一〇〇点

棒
邪
苦
武
人

三〇〇点



唇
面
蛇

一〇〇点



■これが、妖魔のほすたちだ!!

地獄坊弁魔



鬼面蒼火輪



双頭大蛇



一五〇〇点

眼眼怪
めめがし



妖念斎
まじき



燐光骨
ひかりほね



奥修羅
おくしゅら



ジグソーパズルで

キミがエキサイトした、あのゲームのハイライト・シーンが、そのままジグソーパズルになった。ゲームセンターの興奮を再現！ 完成後はパネルにできるよ。



アウトラン

ごら か
豪華ライ

スペース ハリアー



スーパー
ハングオン

たい かん
体感!!

しん はつ ぱい
新発売

アフターバーナーII
(2種)

シナップ

サンダーブレード

エキサイティング パズル
EXCITING PUZZLE

252ピース サイズ: 32.4×25.2cm 定価 1,500円

ビニールケース入り(ゲームカートリッジの保管ケース
としても使用できます)

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さっぽろ

札幌

とうきょう

東京

おおさか

大阪

ふくおか

福岡

011-832-2733

03-236-2999

06-333-8181

092-521-8181

*電話番号は、よく確かめて、正しく回してね

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)